|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Критерии сравнения | Алгоритм обратной трассировки лучей | Алгоритм, использующий z-буфер | Алгоритм Робертса |
| Возможность визуализации отражающих поверхностей | Да | Нет | Нет |
| Возможность описания произвольных объектов | Да | Да | Нет |
| Ограничение точности разрешающей способностью экрана | Да | Да | Нет |